

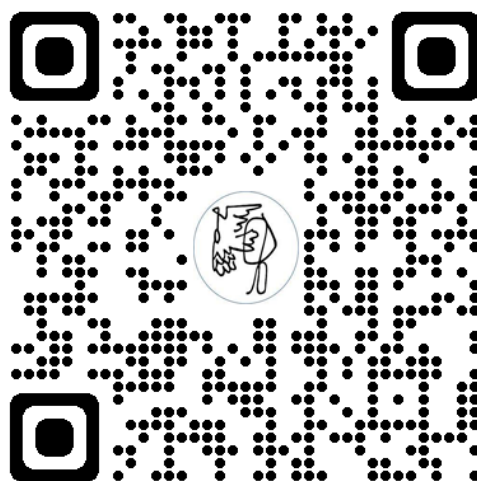
Bases concurso de videojuego Semana Cultural IES Venancio Blanco

1ª PARTICIPANTES:

Alumnos de la ESO, Bachillerato y Ciclos Formativos: podrán participar en el concurso cualquier alumno matriculado de la ESO, Bachillerato y Ciclos en el IES Venancio Blanco durante el curso 2022-2023.

2ª MECANICA DEL CONCURSO: El concurso consistirá en obtener la máxima puntuación en el juego gratuito de móvil para dispositivos Android Turtlee's Adventures. (no se puede hacer ningún desembolso económico)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.handmadegames.com.turtlee.mobile2D>



1) Para ello, los participantes deberán bajar e instalar el juego en sus teléfonos, asignar un nickname en el juego y jugar al mismo.

Obteniendo una puntuación que está disponible públicamente a través de una tabla de puntuaciones (Top Scores) dentro del juego.

2) El juego dispone de instrucciones y está disponible en el idioma español e inglés.

3) Fase de concurso: los participantes deberán sacar al menos una captura de pantalla de su puntuación en la tabla de puntuaciones (Top Scores) del juego y enviarla por correo electrónico a la siguiente dirección:

concurso@handmadegames.es

indicando su nombre y apellidos junto con el curso y grupo matriculado en el IES Venancio Blanco.

Los participantes deberán enviar este correo durante la fase de concurso, comprendida desde la fecha de publicación de estas bases hasta antes de la siguiente fecha:

las 23:59 horas del 27 de abril de 2023.

Los participantes podrán enviar tantas capturas como quieran valorándose la que tenga más puntuación siempre antes de que finalice la fase de concurso para cada modalidad de participación.

4) Finalizada la fase de concurso, se procederá a la selección de los ganadores a partir de la puntuación obtenida por los participantes.

Se escogerán los tres primeros participantes de cada modalidad que hayan obtenido más puntuación según la tabla de puntuaciones (Top Scores) del juego y que hayan enviado una captura de dicha puntuación.

Hay que tener en cuenta que, al ser un juego público está disponible para todo el mundo, por lo que puede que haya algún jugador con más puntuación en la tabla de puntuaciones (Top Scores) pero que no sea un participante del concurso.

El de mayor puntuación será el ganador (Primer Puesto), el siguiente en puntuación será el Segundo Puesto y el siguiente el tercer puesto. En caso de empate se dirimirá por sorteo aleatorio.

La selección de ganadores será pública y se realizará:

En el aula de espacios flexibles a las 10:30 horas del 28 de abril de 2023.

Con el fin de comprobar la veracidad de los ganadores, el jurado podrá exigir la demostración visual de la puntuación del participante en el juego en el teléfono móvil del participante.

Se ruega a todos los participantes con opciones de ganar premio acudir a la selección de los ganadores.

4ª PREMIOS: *Existirán 3 premios, consistentes en un Primer, Segundo y Tercer Premio. En función del premio obtenido se otorgará un obsequio por parte del centro. Cada participante no podrá obtener más de un premio.*

5ª ENTREGA DE PREMIOS: *Se realizará un acto público de entrega de premios, que será retransmitido a través de Internet y/o a través de la radio del centro, en las siguientes fechas:*

- *La entrega de premios será a las 11:10 horas del 28 de abril de 2023 en el aula de espacios flexibles*

Se ruega a todos los participantes con opciones de ganar premio acudir al acto de entrega de premios.

6ª PENALIZACIONES Y DESCALIFICACIONES

Aquellos participantes que no jueguen limpio, hagan uso de una conducta fraudulenta o muestren una actitud irrespetuosa con el resto de participantes serán descalificados del concurso si así lo decide el jurado.

7ª CONSTITUCIÓN DEL JURADO

El jurado estará constituido por el equipo directivo y personal del departamento de informática del IES Venancio Blanco.

8ª ACEPTACION DE LAS BASES: *La participación en este concurso supone la plena aceptación de todas y cada una de estas bases y de la decisión inapelable del jurado.*